

## MAGIA EN EL NILO

---

### ITINERARIO DOMINGOS

#### **DÍA 1: ESPAÑA → CAIRO**

Embarque y salida según plan de vuelos. Llegada al destino y trámites de visado. Traslado al hotel previsto o similar. Alojamiento.

#### **DÍA 2: CAIRO → LUXOR**

Desayuno. A la hora que les comunique nuestro representante, traslado al aeropuerto y vuelo a Luxor. Llegada, traslado a la motonave prevista o similar. Pensión completa a partir del embarque en la motonave. Alojamiento.

#### **DÍAS 3 al 5: LUXOR - ASWAN**

Pensión completa. El crucero recalará o pasará por Luxor, Esna (cruce de la esclusa), Edfú, Kom Ombo y Aswan. Las visitas incluidas son: Templo de Luxor, Templo de Karnak, Templo de Horus en Edfú, Templo de Sobek y Haroeris en Komombo y paseo en "faluca" o lancha motora por El Nilo en Aswan, pudiéndose alterar el orden de las mismas así como su distribución entre los días del crucero. Durante la escala en Aswan se realizará la excursión a Abu Simbel en caso de llevarla incluida desde España. En caso contrario podrá contratarla como visita opcional en destino.

#### **DÍA 6: ASWAN → CAIRO**

Desayuno y desembarque. A la hora que les comunique nuestro representante, traslado al aeropuerto y vuelo a Cairo. Llegada, traslado al hotel previsto o similar. Tiempo libre y alojamiento.

#### **DÍA 7: CAIRO**

Desayuno. Durante la estancia en la capital egipcia, se incluye la visita panorámica a las Pirámides de Guiza, magnífico conjunto monumental clasificado como una de las siete maravillas del mundo antiguo, la Esfinge de Guiza, mitad cabeza de faraón, mitad cuerpo de león y el Templo del Valle. Resto del tiempo libre, que podrá dedicar a conocer por su cuenta esta fascinante ciudad o mediante la contratación de visitas opcionales. Alojamiento.

#### **DÍA 8: CAIRO → ESPAÑA**

Desayuno. A la hora convenida traslado al aeropuerto. Embarque y salida según plan de vuelos con destino España. Llegada. Fin del viaje y de nuestros servicios.

**Nota importante:** La descripción del itinerario es genérica y sujeta a variación sin que afecte al contenido del programa.